

MARCOUX Olivier

38 ans – Français – Célibataire

Me contacter: <http://wizou.com/perso/contact.php>

Site Web: <http://wizou.fr/>

#####

75012 Paris

Tél.: ##-##-##-##-##

Merci de me contacter si vous souhaitez
obtenir mes coordonnées complètes.



Ingénieur Etude & Développement Senior

Expert en programmation C++, Windows, Optimisation de code, Architecture logicielle

ENSEEIH - Informatique et Mathématiques Appliquées

Compétences Informatiques

Systèmes	Windows, UNIX, Systèmes embarqués temps-réel, DOS, Macintosh
Programmation	C/C++, C#, PHP, Pascal Objet, Assembleur (Intel, ARM, Motorola), Java, Basic, LUA
Environnements	Visual Studio (STL/Boost, .NET & MFC), Delphi, C++ Builder, JBuilder
Préférences	Interfaces utilisateur riches, Architecture et optimisation logicielle, Efficacité du développement
Travail collaboratif	SVN, CVS, Perforce, Bugzilla, JIRA, Wiki, Intégration continue, sites Internet collaboratifs
Autres	Nombreuses API Windows, XML, SQL, Multithreading, Installeurs NSIS, HTML, COM

Expérience Professionnelle

Décembre 2010 à ce jour **D2-SI – Cabinet de conseil spécialisé sur les marchés financiers (Paris)**
Directeur technique des développeurs. Consultant expert C++

2013 – ...

Mission chez Exane :

- Refonte de l'ensemble de la chaîne d'outils de pricing options (C++)
- Réarchitecture et assainissement/modernisation du framework de classes partagées
- Optimisation et fiabilisation des outils de contribution
- Portage du code sous Visual Studio 2010, C++11, 64 bits, multiplateforme
- Formation de l'équipe aux bonnes pratiques et à l'efficacité sous Visual Studio

2010 – 2013

Mission chez BNP-Paribas :

- Conception de l'architecture d'un serveur déroulant des algorithmes financiers (C++)
- Développement du serveur et implémentation d'une quinzaine d'algorithmes plaçant des ordres et réagissant aux variations des marchés
- Développement d'une application GUI de monitoring de ces serveurs (C# WinForms)
- Développement d'un système de tests scriptables en LUA pour vérifier les algorithmes.
- Développement d'un convertisseur de logs vers scripts de rejeu et non-régression (C#)
- Réalisation d'un système de remontée/traitement temps-réel des flux marchés aux clients.
- Établissement des besoins et des spécifications en lien avec des équipes internationales.
- Documentations diverses et formations au développement sur l'architecture/framework.
- Mission à Hong-Kong de support client et développements pour les marchés asiatiques

(en parallèle)

Au sein de D2-SI :

- Aide au recrutement par la mise en place de tests techniques. Evaluation des candidats.
- Animation de la communauté des consultants développeurs. Knowledge Management.
- Développement d'un outil grand-public d'aide à la décision en matière d'investissement (C# ASP.NET)
- Organisation d'un concours de programmation (sujet, jury, tests automatiques)

Janvier 2007 à Juillet 2010

F4-Group – Studio de développement de jeux vidéos (Paris)
Mondes 3D en ligne : exalight.fr et empireofsports.com

2007 – 2010

Développeur en chef sur les outils et les bibliothèques du moteur, ainsi que la sécurité client :

- Spécification et développement de l'ensemble des outils de déploiement du client de jeu (installeurs, lanceur, téléchargement de mises à jour, système de patches incrémentaux)
- Gros travaux d'optimisation et de réarchitecture des sources (C++, STL, Boost)
- Ajout de fonctionnalités et améliorations diverses dans le moteur des jeux
- Accélération du cycle de développement (vitesse de compilation, moins de dépendances)
- Développement d'outils internes pour aider diverses équipes
- Systèmes de sécurité anti-triche du client de jeu (évaluation technique et intégration)
- Mission de 2 mois à Shanghai pour préparer le lancement sur le marché chinois

Expérience Professionnelle (suite)

Août 1999 à Janvier 2007	Sagem Communication – Groupe SAFRAN (Cergy-Pontoise) R&D Téléphonie Mobile
2003 – 2007	Responsable d'une équipe de 4 à 10 développeurs : <ul style="list-style-type: none">• Simulation sous Windows des téléphones mobiles 2G et 3G• Outils du processus de la personnalisation et du paramétrage du mobile : Saisie visuelle, interface avec BDD de demandes clients, génération des paramètres...• Diverses autres applications internes et grand-public (C++, MFC)
2001 – 2003	Démonstration de faisabilité d'un simulateur de téléphone mobile 2G sous Windows permettant de réduire grandement les cycles de développement (Visual C++). Création d'une équipe pour le développement et déploiement du simulateur Simulation de nombreuses interfaces par le PC (visuel, audio, réseau, système de test...)
1999 – 2001	Développement du logiciel GSM embarqué (C/C++) : <ul style="list-style-type: none">• Applicatifs temps-réel, interfaces système, optimisations diverses haut et bas niveaux• Choix technique du passage à la plateforme RTOS Nucleus. Veille technologique• Intégration d'un moteur Java léger de jeux téléchargeables (<i>In-Fusio</i>)• Intégration d'un browser WAP (<i>Openwave</i>) et HTML (<i>Microsoft</i>)

Formation et Diplômes

Juin 1999	Diplôme d'Ingénieur en Informatique – ENSEEIHT
1998 – 1999	Ecole Polytechnique de Montréal (Canada) – Génie Informatique Elève ingénieur en échange et stage de fin d'étude : Conception puis développement en Java d'une interface générique (framework) multiplateforme pour modules de laboratoires virtuels communicants.
1996 – 1998	ENSEEIHT (Toulouse) – Département Informatique et Mathématiques Appliquées
1993 – 1996	Lycée Lavoisier et Lycée Raspail (Paris) - Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles
1993	Baccalauréat C : Mention "Assez Bien"

Expérience Personnelle

Développements (diffusés sur Internet)	<ul style="list-style-type: none">➤ Portage Unicode et autres participations significatives au projet open-source NSIS (système d'installateurs utilisé par de nombreuses grandes sociétés) : C++➤ Création d'un projet open-source collaboratif d'interface TV "Media Center" pour Freebox (serveur HTTP et streaming vidéo) : C# WinForms➤ Système distribué de titrage des chansons en direct entre les différents studios de la première webradio française (Fréquence3) : Delphi➤ Outils d'analyse/présentation de données de jeux d'exploration pour aider les joueurs. (jeux Freelancer, Ultima VII) : C++ MFC, Pascal➤ Robots (très utilisés) d'animation de jeux pour salons IRC : Anagrammes, Quizz➤ Logiciel serveur télématique Minitel (RTC) scriptable et multi-utilisateurs sous DOS, portage sous Windows : Pascal, Assembleur➤ Nombreux programmes, scripts et plug-ins sous Windows et DOS.
---	---

Formation continue Lecture quotidienne d'articles sur les bonnes pratiques d'architecture et programmation.

Associations (jusqu'en 2005)	Président fondateur d'une association à but non lucratif pour le développement d'un serveur télématique convivial. Responsable de l'équipe d'animation du serveur. Responsable technique programmation et scripts au sein d'une webradio associative.
---	--

Divers

Anglais	Très bon niveau, général et informatique (<i>TOEIC: 880</i>)
Allemand	Niveau moyen
Articles	Participations au site The Code Project et à la Wikipédia francophone et anglophone.
Publications	Brevet (<i>FR2828973</i>) en téléphonie mobile ; Publication dans le domaine du E-Learning.
Séjours immersion	Canada, U.S.A (Côtes Est et Ouest), Allemagne, Grande-Bretagne, Chine
Loisirs	Tournage et montage vidéo, Création et animation musicale (émissions TV, radio et soirées)
Sports	Volley-ball, Karting, Ski, Planche à voile, Escrime